

TERRITOIRE NUMÉRIQUE ÉDUCATIF 38 ENSEIGNER AVEC LA PLATEFORME Éléa

Éléa est une plateforme d'enseignement qui peut s'utiliser dans différents scénarios pédagogiques (classe inversée, différenciation, hybridation, ludification...).

La formation proposée s'adaptera aux choix techniques et pédagogiques de l'établissement.



MODALITES DE LA FORMATION

A définir lors de la mise en place de la formation avec le formateur.



PUBLIC CIBLE

-Équipes de collège,
LEGT et LP



COMPETENCES PROFESSIONNELLES VISÉES

Construire, mettre en œuvre et animer des situations d'enseignement et d'apprentissage prenant en compte la diversité des élèves.

Accompagner les élèves dans leur parcours de formation.



OBJECTIFS & CONTENUS DE LA FORMATION

Axe 1 : Expérimenter des parcours de E-éducation.

Axe 2 : Scénariser une séquence pédagogique et la mettre en œuvre.

Axe 3 : Concevoir des activités interactives.

Axe 4 : Concevoir des parcours personnalisés en utilisant les *Solutions Numériques Éducatives (SNE)*.



POUR EN SAVOIR PLUS

Equipe de pilotage :

Bertrand CHARTIER _ Chargé de projet pour la DRANE
Académie de Grenoble
Bertrand.Chartier@ac-grenoble.fr

Catherine Moulin-Fauchon _ Chargée d'ingénierie
Catherine.Moulin-Fauchon@ac-grenoble.fr

Ressources :

<https://dane.web.ac-grenoble.fr/elea>

Compétences Numériques professionnelles visées :

- 1.2 Collaborer
- 2.2 Concevoir des ressources
- 3.1 Concevoir
- 3.3 Évaluer au service des apprentissages
- 4.3 Engager les apprenants

